Im Schuljahr 2025/26 bieten wir **14 Ateliers im 1. Tertial** und **15 Ateliers im 3.** und **4. Tertial** an.

Unsere Atelierlehrer stellen hier ihre Ateliers kurz vor und freuen sich auf ein spannendes Schuljahr.

Atelier	Lehrer	Kurze Beschreibung
Ernährungsführerschein Kl. 3 (verbindlich)	Meiler & FSJlerin	Glaubst du, einen kochenden Kater gibt es nicht? Gibt es doch!
	Sophie	In diesem Atelier zeigt dir Kater Cook, der clevere Küchenmeister, was es in der Küche zu tun und zu beachten gibt. Du darfst mit den anderen Kindern kleine Gerichte zubereiten und natürlich auch essen.
		Und am Ende bekommst du sogar noch einen Führerschein – deinen Ernährungsführerschein.
Experimente-	Brahms-	Anhand eindrucksvoller Experimente, die die
Naturwissenschaftliche	Engelhorn	Schüler/innen auch selbstständig durchführen
Zaubereien (chemisch)		dürfen, erkunden wir die Eigenschaften von verschiedenen Stoffen aus dem Haushalt. Wir
KI.3/4		werden unter anderem Kristalle züchten, mit
		Pflanzenfarben zaubern und Tinte untersuchen.
		Neben dem sicheren Experimentieren, sollen
		alle auch das Beobachten und das Hinterfragen
		üben, sowie eigene Erklärungen für gezeigte Phänomene finden.
Fairtrade Kl. 3/4	Janson	Liebst du Schokolade und isst du gerne Bananen? Möchtest du lernen, wie wir die Welt ein bisschen gerechter machen können? Willst du erfahren, was fairer Handel bedeutet?
		Dann begib dich mit uns auf eine "kleine Reise" und lerne faire Produkte kennen und erfahre, aus welchen Ländern sie kommen, wie sie hergestellt werden und schließlich bei uns im Supermarkt landen.
		Mach mit uns die Welt ein bisschen gerechter!
Lernen lernen Kl. 3/4	Pyrsch	In diesem Kurs lernen Schülerinnen und Schüler
		der 3. und 4. Klasse, wie man richtig lernt – mit
		Freude, Motivation und Selbstvertrauen. Ziel
		ist es, die Kinder zu stärken und ihnen
		Werkzeuge an die Hand zu geben, um den

		Schulalltag selbstständig, konzentriert und
		erfolgreich zu meistern.
		Themen und Inhalte des Kurses:
		Motivation und Lernfreude: Warum Lernen Spaß machen kann und wie man sich selbst motiviert.
		·Selbstbewusstsein stärken: Eigene Stärken erkennen und an sich glauben.
		·Stärken stärken: Eigene Fähigkeiten und Talente erkennen, benennen und gezielt einsetzen – für mehr Leichtigkeit und Lernfreude.
		·Selbstständiges Lernen: Schritt für Schritt Verantwortung für das eigene Lernen übernehmen.
		·Lernstrategien und Methoden: Werkzeuge, mit denen Kinder Lernstoff leichter aufnehmen, strukturieren und festigen
		können
		·Konzentration fördern: Übungen und Tricks, um fokussiert zu bleiben.
		·Ziele setzen und Lernpläne erstellen: Eigene Lernziele formulieren und in kleine Schritte aufteilen.
		Der Kurs ist abwechslungsreich gestaltet – mit Spielen, Gruppenübungen, Reflexion und viel Raum zum Ausprobieren. So erleben Kinder, dass Lernen nicht nur leichter werden kann, sondern auch richtig Spaß macht!
Feuer Kl. 3/4	Lux	Was braucht ein Feuer, damit es brennt? Was brennt? Was brennt nicht? Welche Aufgaben hat eigentlich die Feuerwehr? Wie sieht ein Feuerwehrauto von innen aus?

Schulgarten Kl. 3/4	Schöniger	Dich interessieren diese Fragen? Dann bist du im Feuer-Atelier genau richtig. Dort lernen wir vieles zum Thema Feuer, machen auch einige Experimente und besuchen sogar die freiwillige Feuerwehr in Wiesloch. Wir beschäftigen uns lebensnah mit den Jahreszeiten im Schulgarten. Äpfel, Pilze, Kräuter und Pflanzen für Schmetterlinge sind unser Ding! Auch Regenwürmer und andere Tiere sehen wir uns von Nahem an. All das erfahren wir mit unseren 5 Sinnen: Wir schmecken, riechen, lauschen, ertasten und sehen ganz genau hin. Natürlich darf unser bester Freund im Garten nie fehlen: Der Kompost
Ist das Kunst? Kl. 3/4	Berger	Kunst macht glücklich! In der fröhlichen und kreativen Atmosphäre des kidart Ateliers können Kinder ihre eigenen künstlerischen Ideen und Vorstellungen umsetzen. Sie lernen selbstbestimmt Ziele zu erreichen und Aufgaben zu Ende zu bringen. Die Kinder erhalten einen Einstieg in die verschiedenen Bereiche der Kunst. Dabei probieren sie auf experimentelle Weise unterschiedliche, handwerklich-kreative Techniken aus. Zusammen arbeiten sie an Gemeinschaftswerken, aber auch jedes Kind für sich an seinem ganz individuellen Kunstwerk. Ein geborgener Ort unterstützt die Kinder dabei, sich offen auszudrücken und durch persönliches Ausprobieren zu wachsen.
Demokratie Kl. 3/4	Kern	Wo kannst du im Alltag mitbestimmen, mitgestalten und mitsprechen? Wir schauen gemeinsam mal genauer hin, ob zu Hause, in deiner Freizeit oder in der Schule, wann und was kannst du mitbestimmen und was hat das alles mit Demokratie zu tun. Gemeinsam wollen wir verschiedene Abstimmungsmöglichkeiten besprechen und

		uns dem Thema Wählen genauer widmen, denn auch in der Schule wird schon gewählt. Dabei sind Fairness und Regeln enorm wichtig und gelten für alle. Wir setzten und thematisch und spielerisch mit dem Thema und Finden von Lösungen auseinander. Lernen mit unterschiedlichen Ansichten umzugehen und fördern Empathie, Toleranz und Respekt. Wir besprechen die Kinderrechte und schauen auch ins Grundgesetzt. So können demokratische Werte und Normen gelebt und verankert werden.
Coding Kl. 3/4	Brechter	Coding – erste Programmiererfahrungen für Mädchen und Jungen Du interessierst dich für Technik, Roboter und kreatives Gestalten? Dann bist du hier genau richtig! Gemeinsam wollen wir herausfinden, wie unsere Roboter oder auch Computerspiele funktionieren. Wir sagen kleinen süßen Bee Bots, was sie machen sollen, programmieren einen Bob3 und am Ende wollen wir sogar selbst eine interaktive Geschichte, ein Spiel oder eine Animation erstellen.
Lego-Education Essential Spike Kl.3/4	Bastian	Du baust gerne mit LEGO? Dann bist du hier genau richtig. In diesem Atelier wird jeder Gruppe ein LEGO Baukasten und ein iPad zugeteilt, wodurch ihr anhand spannender Forschungsprojekte nicht nur verschiedene Modelle bauen, sondern sie auch mit einer einfachen Programmiersprache zum Leben erwecken werdet. Wie das geht? Lasst euch überraschen
Schach Kl. 3/4	J. Esterajher	Du möchtest das vielleicht intelligenteste Spiel der Welt (besser) kennen lernen? Du hast Spaß am Duell Spieler:in gegen Spieler:in? Du möchtest mit einem Schachfreund, wo immer er sich auf diesem Planeten aufhält, die Figuren über das Brett fliegen lassen? Du kannst dich über einen Sieg freuen und ärgerst dich (meistens jedenfalls) nicht über eine Niederlage? Dann spiele das Spiel der Könige: Schach!

		Egal ob Du völliger Anfänger, oder aber auch schon etwas weiter fortgeschritten bist, ist diese Schach-AG genau das Richtige für Dich. Lerne beginnend mit einem leeren Brett, die Figuren und ihre Gangarten kennen. Erfahre wie diese Figuren optimal als Team zusammenspielen: von der Partieeröffnung bis hin zu den taktischen Motiven im Mittel- oder Endspiel. Und zu guter Letzt: zeige was Du gelernt hast, und erhalte ein Diplom des Deutschen Schachbundes.
Kreativwerkstatt Kl. 3/4	M. Esterajher	In diesem Atelier wird deine Kreativität geweckt. Wir werden basteln, filzen, falten, nähen und upcyceln. Du wirst dabei stolz feststellen: "Das habe ich alles selbst gemacht!"
Reise durch die Welt Kl. 3/4	Bohlmann	Macht euch bereit, an Bord der "Merian Schule Vacation Airlines" zu gehen!
		Wir begeben uns auf eine Reise um die Welt. Mit eurem Reisepass reisen wir in verschiedene Länder und lernen etwas über ihre Kultur und Flaggen. Wir werden uns auch Denkmäler und Bauwerke ansehen, die wir fast alle kennen. Wenn wir unsere Nachforschungen abgeschlossen haben, ist es Zeit zu bauen. Um einen Stempel in euren Pass zu bekommen, müsst ihr eine Herausforderung bewältigen. z.B. Nachdem ihr Schweden besucht und etwas über Katapulte aus der Wikingerzeit gelernt habt, müsst ihr eure mathematischen, ingenieurtechnischen, naturwissenschaftlichen und technologischen Fähigkeiten nutzen, um mit eurer Gruppe ein Katapult zu bauen. Wir werden MINT verwenden, um unsere Aufgaben zu erfüllen. (Mathematik, Ingenieurwesen, Naturwissenschaften und Technik), um Herausforderungen aus der ganzen Welt zu erfüllen.

Europa	Soder	Ist Wiesloch eigentlich der Mittelpunkt von
Kl. 3/4		Europa?
		Weshalb lernen wir in der Grundschule Englisch und nicht etwa Niederländisch oder Französisch?
		Wieso ist der Schiefe Turm von Pisa überhaupt schief?
		Diesen und noch vielen weiteren Fragen werden wir im Atelier "Europa" auf den Grund gehen.
		Dabei lernen wir die Nachbarländer Deutschlands genauer kennen, beschäftigen uns aber auch mit anderen europäischen Ländern und erfahren etwas über die Europäische Union.
		Wir singen in verschiedenen Sprachen, basteln und gestalten gemeinsam Lern- und Rätselspiele und probieren diese auch gleich aus.
		Und wer kann am Ende auf der Autobahn bei seiner Familie mit seinem Wissen über die europäischen Länderkennzeichen auftrumpfen? Natürlich DU!!
Gewichtheben	Behm	Im Atelier werden wir Übungen aus dem
Kl. 3/4 (2./3. Tertial)		Jugendsportprogramm des Gewichthebens trainieren. Dazu machen wir noch allgemeine athletische Disziplinen wie laufen, springen und werfen, aber auch Krafttraining mit der Langhantel und kleinen Gewichten.
		Kernziel wird die allgemeine koordinativen Fähigkeiten im athletischen Bereich und eine Einführung in die technische Umsetzung in die Sportart Gewichtheben sein.